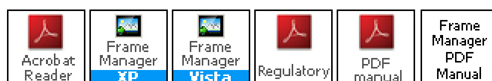




- Bezpečnostné pokyny
- Prehľad
- Pripojenie
- Používanie
- Aplikácie
- Technické údaje
- Riešenie problémov



Digital Photo Frame
SPF-105V



Bezpečnostné Pokyny

| Bezpečnostné symboly | Výkon | Inštalácia | Použitie a čistenie |

Bezpečnostné symboly

※ Dodržiavaním nižšie uvedených pokynov predídete poruchám alebo poškodeniu výrobku nesprávnym používaním.

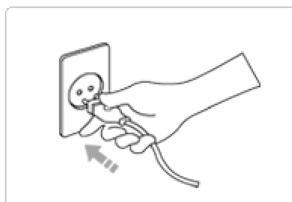

Varovanie — Nedodržiavanie nasledujúcich pokynov môže viesť k vážnym zraneniam alebo smrti.


Upozornenia — Nedodržiavanie nasledujúcich pokynov môže viesť k menším úrazom alebo poškodeniu majetku.

| Bezpečnostné symboly | Výkon | Inštalácia | Použitie a čistenie |

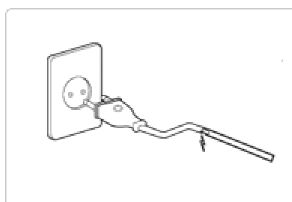
Výkon


Varovanie

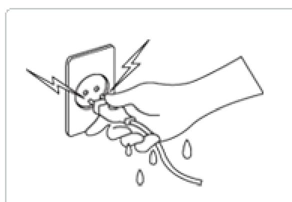


Zasuňte sieťovú zástrčku pevne na miesto.

- Nedodržanie tohto postupu môže spôsobiť požiar.

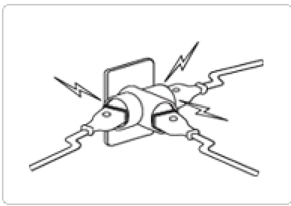


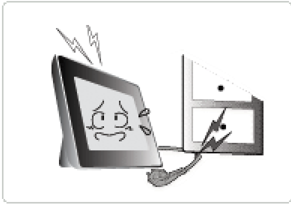
Nepoužívajte poškodenú zástrčku, kábel alebo výstup, pretože to môže spôsobiť zásah elektrickým prúdom alebo požiar.



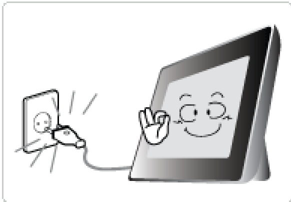
Nedotýkajte sa zástrčky mokrými rukami, pretože to môže spôsobiť zásah elektrickým prúdom.

Nepripájajte viac ako jeden spotrebič do jedného výstupu, pretože prehriaty výstup môže spôsobiť požiar.



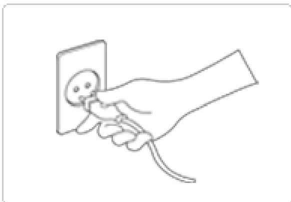


- **Nevyťahujte nasilu elektrický kábel. Nekladťe nič ťažké na elektrický kábel, pretože to môže spôsobiť zásah elektrickým prúdom alebo požiar.**

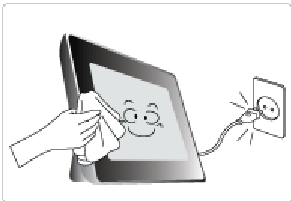


- **Presvedčte sa, či je prístroj vypnutý a elektrická zástrčka vytiahnutá predtým, než výrobok premiestnite. Taktiež sa presvedčte, či je odpojený pripájací kábel z iných zariadení.**
  - Presunutie výrobku bez toho, aby ste odpojili elektrický kábel, môže poškodiť výrobok a spôsobiť zásah elektrickým prúdom alebo požiar.

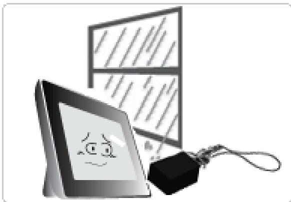
Upozornenia



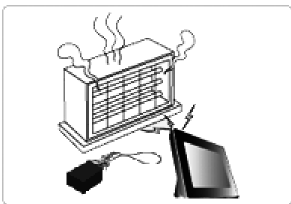
- **Pri vyťahovaní zástrčky zo zásuvky zástrčku pridržte, ak budete ťahať za kábel, môžete ho vážne poškodiť.**
  - Nedodržanie tohto postupu môže spôsobiť požiar alebo by sa výrobok nemusel normálne zapnúť.



- **Zabezpečte, aby pred čistením výrobku bola elektrická zástrčka odpojená.**
  - Nedodržanie tohto postupu môže spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom alebo požiar.



- **Neumiestňujte tento výrobok na olejové, zadymené či vlhké miesta. Neinštalujte ho do vozidiel. .**
  - Môže to spôsobiť nefungovanie, elektrický šok alebo požiar.
  - Zabráňte najmä používaniu monitora v blízkosti vody alebo vonku, kde by mohol byť vystavený snehu alebo dažďu.



- **Produkt neinštalujte v blízkosti akéhokoľvek ohrevného zariadenia.**
  - Existuje tu riziko požiaru.

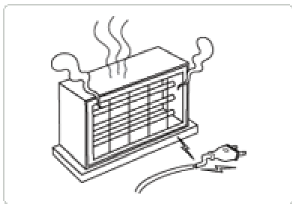
| Bezpečnostné symboly | Výkon | Inštalácia | Použitie a čistenie |

Inštalácia

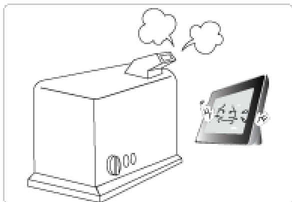
Varovanie

- **Pri inštalácii výrobku na skrinku alebo policu nenechajte koniec výrobku vyčnievať cez hranu police.**
  - Nedodržanie tohto postupu môže spôsobiť pád výrobku, ktorý môže mať za následok poruchu výrobku alebo zranenie.





Nenechávajte elektrický kábel v blízkosti vykurovacieho telesa, pretože sa môže roztaviť, a to môže spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom alebo požiar.



Neinštalujte výrobok na miesta, kde nie je chránený pred olejom, dymom, vlhkosťou, vodou alebo dažďovou vodou, alebo do auta.

- Každý kontakt s uvedenými materiálmi môže spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom alebo požiar.



Odpojte elektrickú zástrčku pri búrke alebo bleskoch.

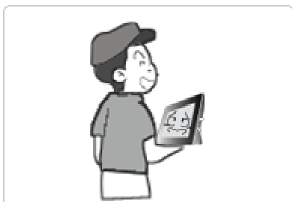
- Nedodržanie tohto postupu môže spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom alebo požiar.

Upozornenia

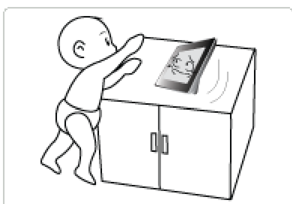


Pri inštalácii ukladajte výrobok opatrne.

- Nedodržanie tohto postupu môže spôsobiť poškodenie výrobku alebo zranenie.



Zabráňte pádu výrobku pri premiestňovaní, pretože to môže spôsobiť poškodenie výrobku alebo zranenie.



Neinštalujte výrobok na miesta ľahko dostupné deťom.

- Pád výrobku môže spôsobiť zranenie.

Použitie a čistenie

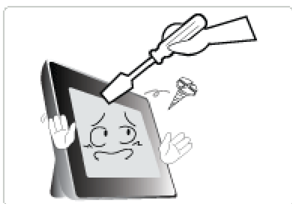
Varovanie

Nevkladajte žiadne kovové predmety, ako vidličky, drôty, vrtáky, alebo horľavé predmety, ako papier alebo zápalky, do otvorov v zadnej časti výrobku, pretože to môže spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom alebo požiar.

- Ak výrobok príde do kontaktu s vodou alebo inou látkou, presvedčte sa, či je výrobok



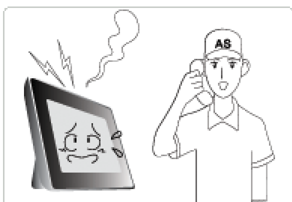
vypnutý a elektrická zástrčka vytiahnutá zo zásuvky a kontaktujte **servisné centrum**.



Nikdy nerozoberajte, neopravujte alebo neupravujte výrobok sami.

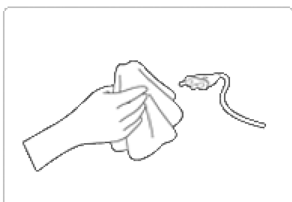
- Ak váš výrobok potrebuje opraviť, kontaktujte **servisné centrum**. Nedodržanie tohto postupu môže spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom alebo požiar.

Upozornenia



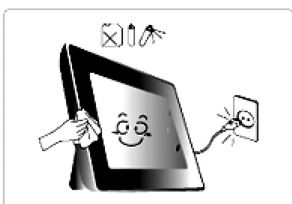
Ak počujete čudný zvuk, cítite zápach niečoho spáleného alebo vidíte dym, okamžite odpojte elektrickú zástrčku a kontaktujte servisné centrum.

- Nedodržanie tohto postupu môže spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom alebo požiar.



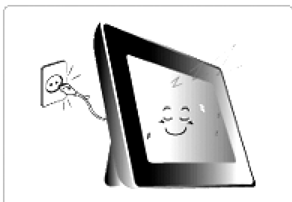
Vždy odstráňte prach a vodu z kolíkov a konektorov elektrickej zástrčky.

- Nedodržanie tohto postupu môže spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom alebo požiar.



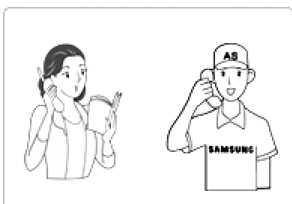
Pri čistení výrobku najprv odpojte elektrickú zástrčku a vyčistite výrobok mäkkou suchou handrou.

- Nepoužívajte žiadne chemikálie ako benzén, alkohol, riedidlá, insekticídy, mazadlá, čistiace prostriedky alebo vosk.



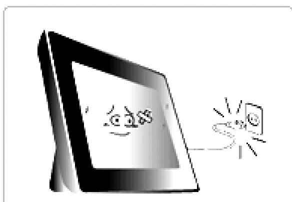
Ak výrobok nepoužívate dlhší čas, presvedčte sa, či je elektrická zástrčka odpojená.

- Nahromadený prach môže spôsobovať zahrievanie alebo vznietenie, čo môže spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom alebo požiar.



Ak potrebujete nainštalovať výrobok na príslušné miesto a nie v súlade s všeobecnými podmienkami, kontaktujte jedného z našich servisných inžinierov ohľadom inštalácie, pretože produkt sa môže stretnúť s vážnymi problémami kvality z dôvodu jeho okolia.

- Toto sa vzťahuje na miesta vystavené takým podmienkam, ako prašné prostredie, chemikálie, vysoké alebo nízke teploty, vlhkosť alebo ak je výrobok používaný bez prestávky dlhší čas.



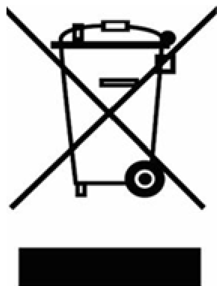
Ak výrobok spadol alebo je poškodený kryt, vypnite ho a odpojte elektrickú zástrčku.

- Používanie výrobku bez skontrolovania, či nie je poškodený, môže spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom alebo požiar. Kontaktujte, prosím, **servisné centrum**.

Správna likvidácia tohto produktu
(Odpadové elektrické a elektronické vybavenie) - len v Európe

---

(Vzťahuje sa na krajiny Európskej únie a iné krajiny Európy so systémom



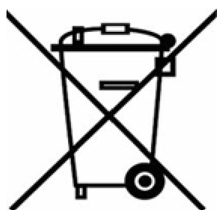
separovaného zberu odpadu)

Toto označenie zobrazené na výrobku alebo odbornej literatúre označuje, že by sa po skončení svojej životnosti nemal likvidovať s ostatným domácim odpadom. Aby ste zabránili možnému poškodeniu životného prostredia alebo ľudského zdravia spôsobeného nekontrolovanou likvidáciou odpadu, tak, prosím, oddeľte tento produkt od iných typov odpadu a zodpovedne ho recyklujte, aby ste podporili nepretržité opätovné využívanie materiálnych zdrojov.

Domáci používatelia musia ohľadom informácií o tom, kde a akým spôsobom môžu odniesť tento produkt pre recykláciu šetrnú na životné prostredie, kontaktovať predajcu, u ktorého si daný produkt zakúpili, alebo ich mestský úrad.

Používatelia, ktorí využívajú zariadenie na obchodné účely, musia kontaktovať ich dodávateľa a skontrolovať zmluvné podmienky kúpnej zmluvy. Tento produkt sa nemôže miešať s inými komerčnými odpadmi určenými na likvidáciu.

Správna likvidácia batérií v tomto výrobku
- len v Európe



(Aplikovateľné v krajinách Európskej únie a v ostatných európskych krajinách, v ktorých existujú systémy separovaného zberu batérií.)

Toto označenie na batérii, príručke alebo balení hovorí, že batérie v tomto výrobku by sa po skončení ich životnosti nemali likvidovať spolu s ostatným domovým odpadom. V prípade takéhoto označenia chemické symboly Hg, Cd alebo Pb znamenajú, že batéria obsahuje ortuť, kadmium alebo olovo v množstve presahujúcom referenčné hodnoty smernice 2006/66/ES. Pri nevhodnej likvidácii batérií môžu tieto látky poškodiť zdravie alebo životné prostredie.

Za účelom ochrany prírodných zdrojov a podpory opätovného použitia materiálu batérie likvidujte oddelene od iných typov odpadu a recyklujte ich prostredníctvom miestneho systému bezplatného zberu batérií.



Prehľad

| Funkcie | Komponenty | Predná časť | Zadná časť | Bočná strana |

Funkcie

01 **Rozšírenie zabudovanej pamäte pomocou pamäťových kariet. Okamžitý prehľad uložených obrázkov.**

02 **Funkcia hudby v pozadí.**

03 **Dá sa použiť s batériou počas určitého času bez toho, aby ste sa pripojili k sieťovej zásuvke.**

04 **Poskytuje funkciu mini monitora.**

05 **Štýlový dizajn**

- Prémiový, štýlový dizajn, ktorý je možné použiť ako dekoráciu na polici alebo na stole.
- Otočný stojan, ktorý umožňuje vertikálne/horizontálne umiestnenie.

| Funkcie | Komponenty | Predná časť | Zadná časť | Bočná strana |

Skontrolujte, či balenie obsahuje všetky prvky.
Ak niečo chýba, kontaktujte lokálneho distribútora, u ktorého ste si produkt zakúpili. Pre voliteľné doplnky kontaktujte **servisné centrum**.
Nikdy nepoužívajte iný sieťový adaptér ako je ten, ktorý bol dodaný spolu s produktom.

Komponenty



Digitálny fotografický rámček
(Farba a tvar produktu sa môže odlišovať v závislosti od modelu.)

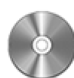
Manuálne



Rýchle spustenie



Záruka
(Nie je dostupná všade)



Používateľská príručka

Káble







Sieťový kábel	USB kábel ?(Typ A-mini B)	Sieťový adaptér

| Funkcie | Komponenty | Predná časť | Zadná časť | Bočná strana |

Predná časť

※ Farba a tvar produktu sa môže odlišovať v závislosti od modelu.



※ Tento produkt je produkt dotykového typu. Ak sa jemne dotknete tlačidla na pravej strane produktu, osvetlenie tlačidla sa rozsvieti. Keď je osvetlenie tlačidla zapnuté, môžete potom ovládať ponuku každého tlačidla.

1	**[PONUKA] Tlačidlo ponuky**	Zobrazí okno s ponukou v ľavom spodnom rohu obrazovky.
2	**[▲] Tlačidlo nahor**	Používa sa na pohyb nahor.
3	**[◀] Tlačidlo doľava**	Používa sa na pohyb doľava.
4	**[▶] Tlačidlo doprava**	Používa sa na pohyb doprava.
5	**[▼] Tlačidlo nadol**	Používa sa na pohyb nadol.
6	**[ ] Tlačidlo Enter**	Používa sa na výber.
7	**[ ] Tlačidlo späť**	Návrat do predchádzajúcej ponuky.
8	**[ ] Tlačidlo prezentácie**	Prehrávanie alebo pozastavenie prezentácie. ※ Pri prehrávaní prezentácie stlačením tlačidla [ ], sa prehrávajú fotografie v mieste naposledy prehranej fotografie. Ak boli fotky v mieste naposledy prehrávanej fotografie odstránené, automaticky sa vyhľadajú a prehrajú v prezentácii.

| Funkcie | Komponenty | Predná časť | Zadná časť | Bočná strana |

Zadná časť

※ Farba a tvar produktu sa môže odlišovať v závislosti od modelu.



1	**Vstupný konektor**	K tomuto konektoru pripojte sieťový adaptér.

	jednosmerného prúdu	Pripojte sieťový kábel k sieťovému konektoru sieťového adaptéru.
2	**[⏻] Vypínač**	Zapne alebo vypne produkt. Stlačte a približne 2 sekundy podržte stlačené tlačidlo napájania.
3	**Stojan**	Vďaka otočnému stojanu môžete produkt použiť vo vertikálnom alebo v horizontálnom smere.
4	**Držiak zabraňujúci zosunutiu**	Podoprie produkt tak, že bude na klzkých povrchoch pevne stáť.
5	**Servisný konektor**	Tento konektor slúži len pre servis produktu. Svojvoľne ho neprevádzkujte.
6	 **Zámok Kensington**	Zámok Kensington je zariadenie, ktoré sa používa na fyzické zabezpečenie systému, keď sa používa na verejnom mieste. (Uzamykacie zariadenie si musíte zakúpiť osobitne.)

Bočná strana

※ Farba a tvar produktu sa môže odlišovať v závislosti od modelu.



1	**Reproduktor**	Môžete počúvať zvuk bez pripojenia dodatočného reproduktora.
2	 **Prípojka pre slúchadlá**	Pripojením slúchadiel na hlavu alebo do uší k produktu môžete počúvať zvuk.
3	**Priečinok pre pamäťovú kartu**	Umožňuje vám vložiť voliteľnú pamäťovú kartu.(Vhodné len pre karty SD/MS/CF) 3-1 **MEMORY CARD** 3-2 **CF**
4		Pripojte PC alebo externé zariadenie pomocou kábla USB. 4-1 **Konektor pre nahrávanie** — Pripojte váš digitálny fotografický rámček k USB portu PC pomocou kábla USB. ※ Keď pripájate váš digitálny fotografický rámček k PC pomocou konektoru pre nahrávanie, používajte len kábel USB (typ A-mini B) dodaný spolu s produktom. 4-2 **Konektor pre preberanie** — Pripojte váš digitálny fotografický rámček k USB pamäťovému zariadeniu.>



Digital Photo Frame
SPF-105V

Pripojenie

| Vypínač | Rozhranie USB | Pamäťová karta |

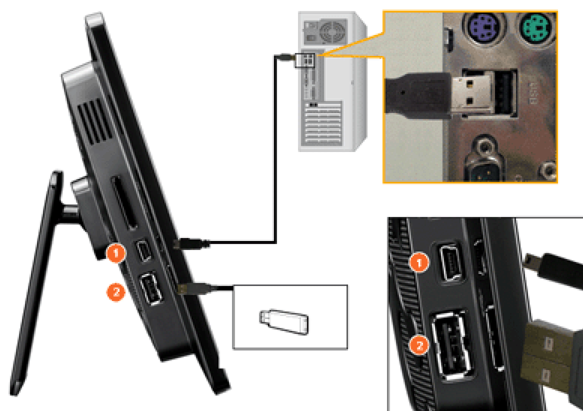
Pripojenie energie



1. Pripojte kábel adaptéra ku konektoru napájania na zadnej strane produktu.
2. Pripojte sieťový kábel k sieťovému adaptéru.
3. Pripojte sieťový kábel produktu do najbližšej zásuvky.
4. Stlačením tlačidla [⏻] zapnete napájanie.

| Vypínač | Rozhranie USB | Pamäťová karta |

Pripojenie prostredníctvom USB



1 **Konektor pre nahrávanie**	Používa sa na pripojenie vášho digitálneho fotografického rámčeka k PC. ※ Keď pripájate váš digitálny fotografický rámček k vášmu PC pomocou konektora up stream, vždy použite kábel USB, ktorý je súčasťou produktu.

2 Konektor pre preberanie

Používa sa na pripojenie externého USB zariadenia k vášmu digitálnemu fotografickému rámčeku.

※ Niektoré USB zariadenia nemusia podporovať digitálny fotografický rámček.
※ Tento produkt nepodporuje USB čítačky kariet. Podporované sú len USB úložné zariadenia.
※ Váš počítač nerozpoznáva externé zariadenia pripojené k vášmu digitálnemu fotografickému rámčeku.
※ Pri pripájaní externého zariadenia k portu prichádzajúceho toku použite kábel USB, ktorý je súčasťou externého zariadenia. (Pre viac informácií o externých zariadeniach a ich kábloch kontaktujte príslušné servisné centrum.)
※ Spoločnosť Samsung nenesie zodpovednosť za poruchy externých zariadení, spôsobené použitím káblov, ktoré nie sú štandardnými pre každé zariadenie.
※ Niektoré externé zariadenia obsahujú káble, ktoré nespĺňajú štandardy USB. Preto môžu spôsobiť poruchu.
※ Ak externé zariadenie nepracuje správne pri pripojení k vášmu digitálnemu fotografickému rámčeku, skúste ho pripojiť k PC. Ak ani pri pripojení k PC nepracuje správne, kontaktujte servisné centrum daného externého zariadenia alebo vášho PC.

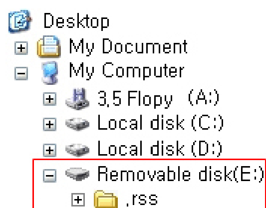


A Pripojte ku konektoru upstream vášho digitálneho fotografického rámčeka.

B Pripojte USB konektor vášho PC.

Štruktúra priečinka

Keď tento produkt pripájate k svojmu PC, zobrazí sa ako odnímateľný disk (E:) podľa zobrazenia na obrázku nižšie.
Môžete ukladať a prehrávať všetky hudobné a filmové súbory v nasledujúcich priečinkoch.
Priečinky môžete tiež pridávať a mazať podľa vašich požiadaviek. (Avšak, ak odstránite nasledujúce predvolené priečinky, automaticky sa vytvoria pri opätovnom zapnutí vášho produktu.)



01 **.rss** Uložia sa len fotografie z Web Photos (fotografie z RSS), ktoré sa zmestia na voľné miesto vo vnútornej pamäti. Ak používateľ manuálne skopíruje fotografie z PC do priečinka .rss, fotografický rámik fotografie nezobrazí.

※ Kapacita tohto produktu je 64 MB.
Ak sa kapacita prekročí, už nebudete môcť ukladať ďalšie súbory.
※ Počas ukladania, prehrávania alebo odstraňovania súboru nevypínajte produkt.
※ Názov vymeniteľného disku (napr. E:, F:, G:) sa môže líšiť v závislosti od vášho počítačového prostredia.



1 **MEMORY CARD** 2 **CF** Zasuňte kartu v smere, ktorý je označený na vrchu karty.

※ Vybratie pamäťovej karty počas prehrávania MP3, filmov alebo fotografií môže spôsobiť nesprávnu funkciu produktu. V tomto prípade vypnite a zapnite produkt.



Digital Photo Frame
SPF-105V

Používanie

※ Ak desať (10) minút nestlačíte žiadne tlačidlo, aktivuje sa prezentácia alebo režim hodín. Aj napriek tomu, ak sa prehráva hudobný súbor, aktivuje sa režim hodín a zobrazí sa názov tohto hudobného súboru. Do režimu hodín môžete prepnúť aj pri pozastavení filmu. V niektorých prípadoch môžete prepnúť na obrazovku zoznamu filmov.

※ Tento produkt je produkt dotykového typu. Ak sa jemne dotknete tlačidla na pravej strane produktu, osvetlenie tlačidla sa rozsvieti. Keď je osvetlenie tlačidla zapnuté, môžete potom ovládať ponuku každého tlačidla.

| Používateľská príručka | Photo | Music | Movie | Clock & Alarm | Settings |

Používateľská príručka

Tlačidlá

Ponuka	Opis
MENU	Vstúpite alebo opustíte ponuku. Podržte tlačidlo MENU stlačené viac ako päť (5) sekúnd. Všetky svetlá tlačidiel dvakrát zablikajú a aktivuje sa funkcia uzamknutia tlačidiel. Pre zrušenie funkcie uzamknutia tlačidiel znovu podržte stlačené tlačidlo MENU dlhšie ako päť (5) sekúnd.
▲, ▼, ◄, ►	Pohybujte sa okolo položiek a nastavujte hodnotu.
	Zvolí funkciu.
	Návrat na predchádzajúcu obrazovku. ※ Podržte toto tlačidlo stlačené päť (5) sekúnd, aby ste sa vrátili späť na hlavnú obrazovku.
	Prehrá alebo pozastaví prezentáciu. Pri prehrávaní prezentácie stlačením tlačidla [ ], sa prehrávajú fotografie v mieste naposledy prehranej fotografie. Ak boli fotky v mieste naposledy prehrávanej fotografie odstránené, automaticky sa vyhľadajú a prehrajú v prezentácii.

Obrazovka Indikácie stavu

Zobrazenie	Opis
	Toto sa zobrazuje rôzne v závislosti od sily signálu pri pripojení do siete. Ak nie je vytvorené pripojenie k sieti, je zobrazené .
PC	Zobrazené vtedy, keď je pripojené PC alebo existuje PC, ku ktorému sa dá pripojiť.
	Ova ikona prikazuje se samo kada postoji mrežna veza i kada je dostupna veza sa Internetom. RSS fotografije možete da pregledate samo kada je prikazana ova ikona.
	Zobrazí sa, keď sa pripojí zariadenie USB.
	Zobrazí sa, keď sa pripojí pamäťová karta SD/MS.
CF	Zobrazí sa, keď sa pripojí pamäťová karta CF.

Indikátor batérie

Zobrazenie	Opis
	Zobrazí sa, keď sa používa batéria s pripojeným napájacím káblom a pri nabíjaní batérie.

	
	Zobrazí sa, keď je batéria plne nabitá a je pripojený napájací kábel.
	Zobrazí sa, keď je plne nabitá batéria.
	Zobrazí sa, keď je spotrebovaných približne 25% batérie.
	Zobrazí sa, keď je spotrebovaných približne 50% batérie.
	Zobrazí sa, keď je spotrebovaných približne 75% batérie.
	Zobrazí sa, keď je spotrebovaných približne 95% batérie. Keď nastane tento prípad, obrazovka sa okamžite prepne na hlavnú obrazovku a ikona vybitej batérie bliká v strede obrazovky a napájanie sa vypne. Keď bliká ikona vybitej batérie, nemôžete vstúpiť do podponuky.

※ Plné nabitie batérie trvá približne dve (2) hodiny, keď je batéria úplne vybitá.
(Ak nabíjate batériu, zatiaľ čo sa prehráva film, čas nabíjania sa predĺži.)

※ Prehrávanie filmu môže pokračovať približne tridsať (30) minút a prezentácie približne štyridsať (40) minút v predvolenom stave (hlasitosť 70, jas 70), keď je batéria úplne nabitá.

※ Čas využitia batérie sa môže líšiť v závislosti od nastavení (jas, hlasitosť atď.).

※ Keď je vstavaná batéria plne nabitá a sieťový adaptér sa odpojí na dlhšie ako 3 dni, vstavaná batéria sa vybije. Ak je vstavaná batéria úplne vybitá, pripojte napájací adaptér za účelom nabitia a opätovne nastavte čas.

※ Životnosť batérie sa znižuje zvyšovaním času využívania produktu.

※ Nabíjateľnú batériu v tomto výrobku nie je možné vymeniť užívateľom. Ohľadom informácií týkajúcich sa výmeny batérie, prosím, kontaktujte poskytovateľa služby.

| Používateľská príručka | Photo | Music | Movie | Clock & Alarm | Settings |

Photo

Pri výbere priečinku



※ Ak stlačíte tlačidlo ponuky, na obrazovke sa zobrazí ponuka zvolenej položky.

Ponuka	Opis
Open	Otvorí zvolený priečinok.
Copy	Skopíruje zvolený priečinok.
Delete	Odstráni vybraný priečinok.

Ponuka, zobrazená pri výbere miniatúry.



※ Ak stlačíte tlačidlo ponuky, na obrazovke sa zobrazí ponuka zvolenej položky.

Ponuka	Podponuka Opis
Start Slideshow	Prehrá alebo pozastaví prezentáciu.
Copy	Skopíruje zvolený súbor na iné pamäťové zariadenie. ※ Musí byť pripojené najmenej jedno pamäťové zariadenie.
Copy All Files	Skopíruje všetky súbory na iné pamäťové zariadenie. ※ Musí byť pripojené najmenej jedno pamäťové zariadenie.
Delete	Odstráni vybraný súbor.
Delete All Files	Odstráni všetky súbory.
Set as Background	Nastaví aktuálne zvolený obrázok ako pozadie na hlavnej obrazovke. Teraz sa režim pozadia automaticky zmení na vlastný režim.

※ Keď kopírujete fotografie z externého úložného pamäťového zariadenia (pamäť USB, SD/MS karta) do pamäte rámčeka, ak položka [Settings]-[Options]-[Frame Memory Copy] je nastavená na možnosť [Resized], veľkosť (kvalita obrazovky) fotografie sa automaticky zmenší skôr, ako sa uloží, aby sa mohla zobraziť tak, aby sa zmestila na obrazovku vášho digitálneho fotografického rámčeka a EXIF (informácie týkajúce sa fotoaparátu), ktoré sú uložené vo fotografii, sa vymažú. Preto používajte len fotografie uložené v pamäti rámčeka pomocou digitálneho fotografického rámčeka.
※ Môže trvať dlhší čas, ak sa súčasne kopíruje veľmi veľa súborov.

Ponuka, zobrazená pri výbere miniatúry (PC, RSS).



※ Ak stlačíte tlačidlo ponuky, na obrazovke sa zobrazí ponuka zvolenej položky.

Ponuka	Podponuka Opis
Start Slideshow	Prehrá alebo pozastaví prezentáciu.
Copy	Skopíruje zvolený súbor na iné pamäťové zariadenie. ※ Musí byť pripojené najmenej jedno pamäťové zariadenie.
Copy All Files	Skopíruje všetky súbory na iné pamäťové zariadenie. ※ Musí byť pripojené najmenej jedno pamäťové zariadenie.
Set as Background	Nastaví aktuálne zvolený obrázok ako pozadie na hlavnej obrazovke. Teraz sa režim pozadia automaticky zmení na vlastný režim.
Browsing Mode	◆ All Photos, Folder, Playlist, Tags, Dates, Rating Zvolí kategóriu usporiadania fotografií. ※ [Browsing Mode] sa zobrazí len v PC. Podponuky režimu závisia od jednotlivého režimu.

Ponuka prezentácie

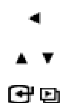


※ Tento produkt dokáže podporovať až 4 000 obrázkov. Ak sa v ňom nachádza viac ako 4 000 obrázkov, prezentácia sa neprehrá pre zostávajúce obrázky.

Ponuka	Podponuka	Detailná ponuka
	Opis	
Stop Slideshow	Pozastaví alebo obnoví prehrávanie prezentácie.	
Slideshow Settings	Slideshow Effect	◆ No Effect, Fade, Wipe, Slide, Blind, Checker, Box In/Out, Cross Comb, Silk, Circle, Wheel, Diamond, Plus, UnCover, Stairs, Random
	Vyberie efekt prehrávania.	
	Speed	◆ Fast, Normal, Slow
	Vyberie rýchlosť prehrávania.	
	Režim	◆ All photos, Photos in Folder, Shuffle all photos, Shuffle photos in Folder, Repeat one photo
	Vyberie režim prehrávania. ※ Ovo nije dostupno tokom projekcije slajdova putem PC ili RSS fotografija.	
	Display Clock	◆ Off, On
	Vyberie, či sa má súčasne zobraziť prezentácia a aktuálny čas.	
Brightness	◆ 0~100 Môžete nastaviť jas displeja.	
Rotation	Môžete otáčať obrazovku monitora o 90°, 180° a 270°.	
Screen ratio	◆ Original Fit, Auto Fit, Fit to Width, Fit to Screen Môžete si zvoliť, ako sa má nastaviť veľkosť fotografií pri ich zobrazení na obrazovke. Originálne prispôsobenie - Keď je veľkosť fotografie väčšia ako veľkosť obrazovky, zobrazí sa prispôsobená veľkosti obrazovky. Automatické prispôsobenie - Fotografie sa prispôsobia veľkosti obrazovky. Horizontálna alebo vertikálna časť fotografie môže byť orezaná, ale nie je tu skreslenie. Prispôsobenie na šírku - Fotografie sa prispôsobia šírke obrazovky. Horizontálna alebo vertikálna časť fotografie môže byť orezaná, ale nie je tu skreslenie. Prispôsobiť na obrazovku - Fotografie sa prispôsobia rozlíšeniu 1024*600. (Fotografia môže byť skreslená)	
Delete	Vymaže fotografiu zobrazenú v prezentácii. ※ Ovo nije dostupno tokom projekcije slajdova putem PC ili RSS fotografija.	
Set as Background	Nastaví aktuálne zvolený obrázok ako pozadie na hlavnej obrazovke.	
Background Music	◆ On, Off, Music Settings Zvoľte nastavenie [On] položky [Background Music]. Potom zvoľte [Music Settings] položky [Background Music] stlačením tlačidla MENU a vyberte hudobný súbor uložený v pamäti rámčeka alebo v pripojenom externom pamäťovom zariadení. Keď sa produkt používa prvýkrát, zabudované hudobné súbory sa používajú ako hudba v pozadí. Pri spustení nasledujúcej prezentácie pomocou tlačidla [Slideshow], naposledy prehrávaný súbor hudby v pozadí sa prehráva ako hudba v pozadí. (Priorita umiestnenia hudobných súborov, ktoré sa majú prehrať ako hudba v pozadí, je: „Umiestnenie naposledy prehrávaného súboru hudby v pozadí › [Frame Memory] › [USB] › [SD/MS]" .	

Priame funkcie

Ponuka	Opis
Menu	Otvorí ponuku na obrazovke a opustí ponuku.
►	Prehrá sa ďalší súbor.



◄	Prehrá sa predchádzajúci.
▲ ▼	Nastavuje hlasitosť.
	Prehrá alebo pozastaví prezentáciu.

| Používateľská príručka | Photo | Music | Movie | Clock & Alarm | Settings |

Music

Ponuka, zobrazená pri výbere zoznamu.



※ Ak stlačíte tlačidlo ponuky, na obrazovke sa zobrazí ponuka zvolenej položky.

Ponuka	Podponuka Opis
Play Music	Prehrá súbor.
Play Mode	✦ All musics, Music in Folder, Shuffle all musics, Shuffle music in Folder, Repeat one music Vyberie režim prehrávania.
Copy	Skopíruje zvolený súbor na iné pamäťové zariadenie. ※ Musí byť pripojené najmenej jedno pamäťové zariadenie.
Copy All Files	Skopíruje všetky súbory na iné pamäťové zariadenie. ※ Musí byť pripojené najmenej jedno pamäťové zariadenie.
Delete	Odstráni vybraný súbor.
Delete All Files	Odstráni všetky súbory.

Ponuka, zobrazená počas prehrávania hudby.



※ Ak stlačíte tlačidlo ponuky, na obrazovke sa zobrazí ponuka zvolenej položky.

※ Ak je súbor MP3 šifrovaný vo VBR, celkový čas prehrávania informácií sa môže odlišovať. (VBR : Variable Bit Rate)

Ponuka	Podponuka Opis

Play Mode	◆ All musics, Music in Folder, Shuffle all musics, Shuffle music in Folder, Repeat one music Vyberie režim prehrávania.

Priame funkcie

Ponuka	Opis
MENU	Otvorí ponuku na obrazovke a opustí ponuku.
►	Prehrá sa ďalší súbor. Ak tlačidlo podržíte dlhšie stlačené, zapne sa funkcia rýchleho pretáčania dopredu.
◄	Prehrá sa predchádzajúci. Ak tlačidlo podržíte dlhšie stlačené, zapne sa funkcia rýchleho pretáčania dozadu.
▲ ▼	Nastavuje hlasitosť.
	Prehráva alebo pozastaví súbor.
	Spustiť prezentáciu.

| Používateľská príručka | Photo | Music | Movie | Clock & Alarm | Settings |

Movie

Ponuka, zobrazená pri výbere zoznamu.



※ Ak stlačíte tlačidlo ponuky, na obrazovke sa zobrazí ponuka zvolenej položky.

Ponuka	Podponuka Opis
Play Movie	Prehrá súbor.
Play Mode	◆ All movies, Movies in Folder, Shuffle all movies, Shuffle movies in Folder, Repeat one movie Vyberie režim prehrávania.
Copy	Skopíruje zvolený súbor na iné pamäťové zariadenie. ※ Musí byť pripojené najmenej jedno pamäťové zariadenie.
Copy All Files	Skopíruje všetky súbory na iné pamäťové zariadenie. ※ Musí byť pripojené najmenej jedno pamäťové zariadenie.
Delete	Odstráni vybraný súbor.
Delete All Files	Odstráni všetky súbory.

Ponuka, zobrazená počas prehrávania filmu.



※ Ak stlačíte tlačidlo ponuky, na obrazovke sa zobrazí ponuka zvolenej položky.

Ponuka	Podponuka Opis
Play Mode	◆ All movies, Movies in Folder, Shuffle all movies, Shuffle movies in Folder, Repeat one movie Vyberie režim prehrávania.
Brightness	◆ 0~100 Môžete nastaviť jas displeja.

Priama funkcia

Ponuka	Opis
MENU	Otvorí ponuku na obrazovke a opustí ponuku.
►	Prehrá sa ďalší súbor. Ak tlačidlo podržíte dlhšie stlačené, zapne sa funkcia rýchleho pretáčania dopredu.
◄	Prehrá sa predchádzajúci. Ak tlačidlo podržíte dlhšie stlačené, zapne sa funkcia rýchleho pretáčania dozadu.
▲ ▼	Nastavuje hlasitosť.
⏎	Prehráva alebo pozastaví súbor.
⧉	Spustiť prezentáciu.

Clock & Alarm



Ponuka	Podponuka	Detailná ponuka
	Opis	
Date and Time	◆ Month, Day, Year, Hours, Minutes, am/pm (keď je formát času nastavený na 12 hodín). Month, Day, Year, Hours, Minutes (keď je formát času nastavený na 24 hodín). Nastaví dátum a čas.	
Time Zone	Môžete si vybrať časové pásmo.	

Letný čas	◆ Off, On Môžete zapnúť alebo vypnúť letný čas.
Internet Time Update	◆ Auto, Manual, Update Time Now Zvoľte, či sa má systémový čas vášho digitálneho fotografického rámčeka aktualizovať podľa informácií o čase cez internet.
Time Format	◆ 12 Hours, 24 Hours Pre formát času môžete zvoliť 12 hodín alebo 24 hodín. Ak je zvolené 24 hodín, nie je možné zvoliť položku am/pm.
Date Format	◆ YYYY/MM/DD,MM/DD/YYYY,DD/MM/YYYY Môžete si vybrať formát, v ktorom sa má zobraziť dátum.
Clock Type	◆ Analog, Digital, Clock & Calendar Môžete si vybrať typ hodín.
Alarm	Activation ◆ Yes, No Set time ◆ Manual, After 10min, After 20min, After 30min. Hours ◆ 1~12 Minutes ◆ 00~59 am/pm ◆ am, pm Repeat ◆ Once, Sat ~Sun, Mon~ Sat, Mon~ Fri, Everyday Sound ◆ Sound 1, Sound 2, Sound 3 Volume ◆ 0~100 Môžete nastaviť budík.

Settings

Settings



Ponuka	Podponuka	Detailná ponuka / Opis
Network	Network Settings	Nastaví sieť. Sieťová informácia, ktorú zadáte, je zobrazená v spodnej časti.
	Proxy Required	◆ Yes, No Môžete určiť, či sa má použiť proxy server.
	Language	◆ English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Nederlands, Polski, Português, Русский, Svenska, Türkçe, 简体中文, 日本語, 한국어 Môžete si zvoliť jazyk produktu.
	Brightness	◆ 0~100 Pomocou tejto funkcie môžete nastaviť jas obrazovky.

Options	Auto Rotation	◆ Off, On
	Off (Vypnuté): Ak nastavíte rámček na hranu počas prezentácie, aj keď senzor zaznamená zmenu, obraz sa príslušne neotočí. On (Zap.): Ak nastavíte rámček na hranu, senzor zaznamená zmenu a obraz automaticky otočí.	
	Button Sound	◆ Off, Low, Medium, High
	Môžete zapnúť alebo vypnúť zvuk tlačidiel, ktorý počujete počas prevádzky produktu.	
	Volume	◆ 0~100
	Nastavuje hlasitosť.	
	Frame Memory Copy	◆ Original Size, Resized
	Keď kopírujete fotografie z externého úložného pamäťového zariadenia (pamäť USB, SD/MS karta) do pamäte rámčeka, ak položka [Settings]-[Options]-[Frame Memory Copy] je nastavená na možnosť [Resized], veľkosť (kvalita obrazovky) fotografie sa automaticky zmenší skôr, ako sa uloží, aby sa mohla zobraziť tak, aby sa zmestila na obrazovku vášho digitálneho fotografického rámčeka a EXIF (informácie týkajúce sa fotoaparátu), ktoré sú uložené vo fotografii, sa vymažú. Preto používajte len fotografie uložené v pamäti rámčeka pomocou digitálneho fotografického rámčeka.	
Preferences	Starting Mode	◆ Home, Last Mode, Slideshow
	Môžete vybrať úvodnú obrazovku, ktorá sa zobrazí po zapnutí napájania.	
	Screen Saver	◆ Slideshow,Clock
	Môžete vybrať typ šetriča obrazovky. Ak sa počas desiatich (10) minút nestlačí žiadne tlačidlo, aktivuje sa šetrič obrazovky.	
	OSD Color Theme	◆ Violet Style, Blue Style, Green Style, Orange Style
	Môžete si zvoliť farebnú tému pre pozadie ponuky. Predvolená téma je Modrý štýl.	
	Home Background	◆ Default, Custom
	Môžete nastaviť pozadie obrazovky hlavnej ponuky.	
	Auto Picture On/Off	◆ Activation, Hours, Minutes, am/pm, Repeat
	Keď sa dosiahne [Off Time], zastavia sa iné operácie a obrazovka sa vypne. Keď sa dosiahne [On Time], obrazovka sa zapne a obnoví sa predchádzajúci prevádzkový stav. Ak sa obrazovka vypne vtedy, keď sa čas dosiahol [Off Time], stlačte ktorékoľvek tlačidlo s výnimkou tlačidla napájania, aby ste opätovne zobrazili obrazovku. ※ Ak sa produkt používa ako Mini-Monitor alebo zariadenie Mass Storage pripojené k vášmu PC cez kábel USB, obrazovka sa nevypne, ani keď sa čas dostane k Off Time (času vypnutia).	
Update/Reset	Firmware Update	Produkt môžete aktualizovať pomocou USB pamäťového zariadenia alebo pomocou pamäťovej karty (SD/MS). Súbor s najnovšou verziou firmvéru nájdete na adrese **www.samsung.com**.
	Reset Settings	◆ Yes, No
	Inicializuje nastavenia okrem nastavení času a siete.	
	Product Information	◆ Model, Firmware Version, Copyright
	Môžete zobraziť informácie o svojom produkte.	

Webová konfigurácia

01 Pripojte k adrese (URL) v položke [Web Configuration Address] na stránke [Settings]-[Network] digitálneho fotografického rámika, a to pomocou aplikácie Internet Explorer.

02 Ak je pripojené, zobrazí sa uvítacia stránka.
Zadajte heslo do položky [Web Configuration Password] na stránke [Settings]-[Network] digitálneho fotografického rámčeka v položke [Password] na uvítacej stránke. Potom kliknite na tlačidlo [sign in].

Horná ponuka	**Spodná ponuka**
	Opis
Welcome	◆ Password
	Zadajte heslo zobrazené v položke Management Password. Zapne režim rozpoznávania malých a veľkých písmen.
Photo Frame	◆ Now Playing
	V rovnakom čase môžete sledovať fotografie, ktoré sa majú zobraziť v prezentácii.
Web Photos	◆ Loading Photos from Photo Feeds
	Možete da unesete adresu ili da je uklonite da biste fotografije dobijali na Web lokaciji putem bežične

	veze. Na ovoj stranici možete da registrujete URL adresu Web lokacije kako biste pregledali fotografije iz RSS Feeds.
Storage	◆ Loading Photos from Photo Feeds Veľkosť fotografií si môžete skontrolovať v adresách, uvedených vo webových fotografiách.
Settings	◆ Basic, Administrator Password, Date and Time, Network Settings Môžete zadať a zmeniť názov produktu, heslo správcu, čas a sieťový proxy server atď.
Help	Zobrazí pomocníka pre používanie webovej konfigurácie Samsung Photo Frame Web Configuration.

Digital Photo Frame



Aplikácie

Úvodné nastavenia
Nastavenia pre zdieľanie fotografií na vašom PC - konfigurácia vášho systému Windows Vista
Nastavenia pre zdieľanie fotografií na vašom PC - konfigurácia vášho fotografického rámčeka
Prezeranie fotografií cez RSS
Nastavenie Rating a Tags (VISTA:Tags, XP:Labels) pre fotografie na PC
Chcem aktualizovať firmvér.
Chcem uskutočniť pripojenie k monitoru použitím programu Mini-Monitor.

Úvodné nastavenia

※ To use the wireless sharing function provided with this product, Windows Vista must be running on your computer and a wireless LAN access point (AP) must be in your vicinity.

Windows XP

01 **Musí sa nainštalovať program Windows Media Player 11 alebo novší.**

02 **Digital Image Library Starter Edition (DISE)**
: Tento program vám umožňuje meniť hodnotenie fotografií na vašom digitálnom fotografickom rámčeku prostredníctvom vášho PC.

03 Odporúčania pri používaní digitálneho fotografického rámčeka: Internet Explorer 7.0 alebo novší

1. Choose Your Language



Turn on your Digital Photo Frame and select a language.
You can change the language via Settings -> Language.

2. Use Wi-Fi network?



Vyberte, či sa má použiť sieť.

3. Choose your Access Point



Zobrazí sa zoznam AP.
Na obrazovke [Choose your Access Point] si vyberte SSID, ku ktorému sa chcete pripojiť. Ak sa SSID, ku ktorému sa chcete pripojiť, v zozname nenachádza, obnovte zoznam SSID stlačením tlačidla [Refresh] a následným vybratím SSID.

4. Choose Computer



Zobrazí sa zoznam PC. Ak sa počítač, ku ktorému sa chcete pripojiť, v zozname nenachádza, obnovte zoznam PC stlačením tlačidla [Refresh] a následným vybratím PC.

5. Finish



Zobrazí sa zvolená sieť a PC.
Po dokončení činnosti môžete vybrať ponuku.

※ Uistite sa, že nastavenia sú nakonfigurované podľa nižšie uvedeného zobrazenia.
V opačnom prípade váš PC nemusí byť zobrazený v zozname alebo nemusíte byť schopní sa k nemu pripojiť.

- V systéme Vista zvoľte Ovládací panel > Centrum siete a zdieľania > Prispôsobiť. Skontrolujte, či je typ umiestnenia nastavený na Súkromné.
- Z programu Windows Media Player zvoľte digitálny fotografický rámček > Knižnica > Zoznam zdieľaných médií. Skontrolujte, či je nastavené Povoliť.

Postavke za deljenje fotografija na računaru - Podešavanje za OS Windows Vista

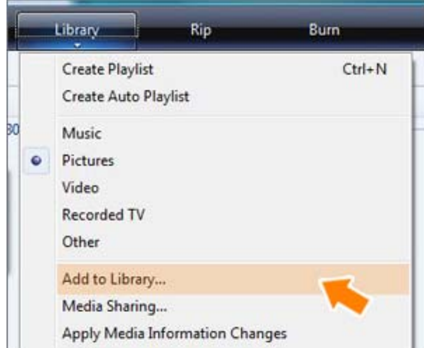
01 Pridávanie fotografií do knižnice



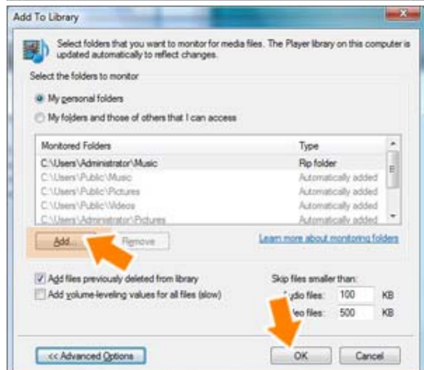
01 Spustite program Windows Media Player.

02 Kliknite na karta [Library (Knižnica)] na vrchu.

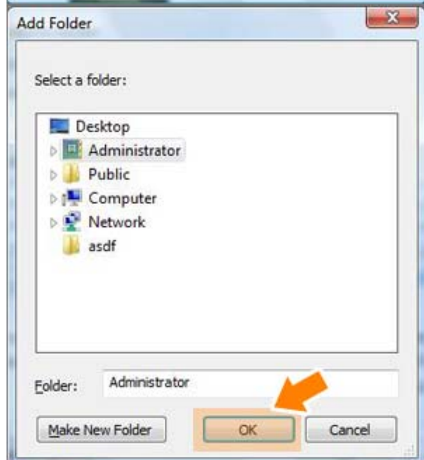




03 Kliknite na položku [Add To Library (Pridať do knižnice)] na karte [Library (Knižnica)].



04 V okne [Add To Library (Pridať do knižnice)] zvoľte [My personal folders (Moje osobné priečinky)] pod odsekom [Select the folders to monitor (Zvoľte priečinky na sledovanie)] a zvoľte priečinok, ktorý obsahuje fotografie a kliknite na tlačidlo [Add (Pridať)].



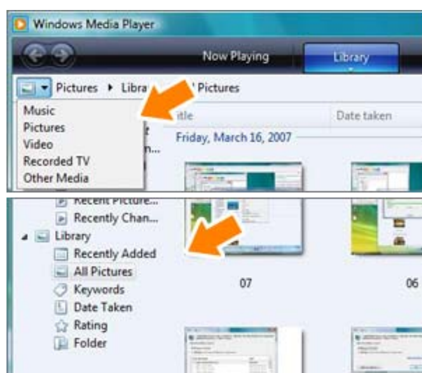
Zvoľte priečinok, ktorý sa má zdieľať, a kliknite na tlačidlo [OK], aby ste ho pridali.



05 Keď kliknete na tlačidlo [OK], okno [Add To Library (Pridať do knižnice)] sa zatvorí a zobrazí sa [Add to Library by Searching Computer (Pridať do knižnice pomocou vyhľadávania v počítači)]. Počkajte, kým sa neukončí proces a po ukončení kliknite na tlačidlo [Close (Zatvoriť)].

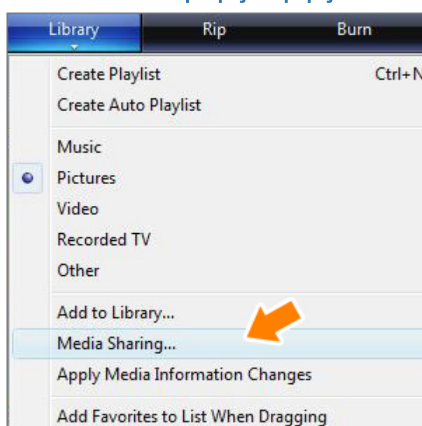
02 Kontrola zdieľaných fotografií

01 V programe Windows Media Player zvoľte kategóriu, ktorá sa nachádza pod symbolom [,] vľavo hore, na [Picture (Obrázok)].



02 V priečinku [Library (Knižnica)], zvoľte Recently added (Naposledy pridané), All Pictures (Všetky obrázky), Keywords (Kľúčové slová), Date Taken (Dátum nasnímania), Rating (Hodnotenie) alebo Folder settings (Nastavenia priečinku) a skontrolujte, či pridané fotografie v priečinku existujú.

03 Nastavenia zdieľania pre prijatie pripojení z vášho fotografického rámčeka



01 Na karte [Library (Knižnica)] kliknite na [Media Sharing (Zdieľanie médií)].

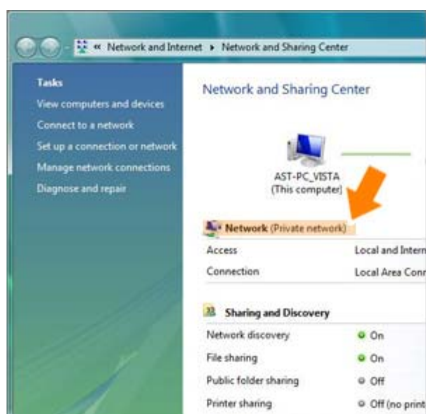


02 V okne [Media Sharing (Zdieľanie médií)] skontrolujte kontrolný rámček [Sharing settings (Zdieľať moje médiá)] pod položkou [Sharing settings (Nastavenia zdieľania)].



03 Ak nie je zobrazené žiadne [Available device (Dostupné zariadenie)] v okne [Media Sharing], prejdite ku kroku 4. Ak je zobrazené, prejdite ku kroku 5.

04 V okne [Media Sharing] kliknite na [Networking (Sieť)] a skontrolujte, či je aktuálna sieť nastavená na [Private network (Súkromná sieť)]. Ak nie, nastavte ju na [Private Network (Súkromná sieť)].





05 Ak je vaša sieť súkromnou sieťou, zoznam [Available Device (Dostupné zariadenie)] a tlačidlo [Settings (Nastavenia)] budú zobrazené v okne [Media Sharing].



06 V okne [Media Sharing] kliknite na [Settings (Nastavenia)]. Zobrazí sa okno [Media Sharing-Default Settings].



07 V okne [Media Sharing-Default Settings] nastavte [Media Type (Typ médií)] na [Picture (Obrázok)], [Star ratings (Hviezdičkové hodnotenia)] a [Parental ratings (Rodičovské hodnotenia)] na [All ratings (Všetky hodnotenia)] alebo požadované hodnotenie v odseku [Default Settings (Základné nastavenia)]. Ak chcete do zoznamu pridať počítač, ktorý sa má pokúšať pripojiť ku knižnici automaticky, začiarknite kontrolný rámček [Add new devices and computers automatically (Pridať nové zariadenia a počítače automaticky)].

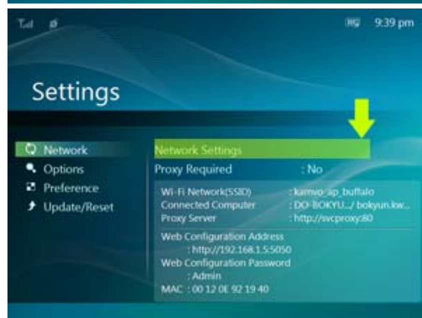
※ Prostredníctvom PC zdieľania je možné prenášať len fotografie.

Nastavenia pre zdieľanie fotografií na vašom PC - konfigurácia vášho fotografického rámčeka

01 Kontrola sieťových pripojení

01 Skontrolujte, či je ikona siete zobrazená vľavo hore na hlavnej obrazovke.





02 Ak je ikona siete zobrazená, pokračujte k odseku **Kontrola pripojení počítača** popísanému nižšie. Ak nie je zobrazená, prejdite na [Settings]-[Network]-[Network Settings].

※ SSID : Service Set Identifier



03 Na obrazovke [Choose your Access Point] si vyberte SSID, ku ktorému sa chcete pripojiť. Ak sa SSID, ku ktorému sa chcete pripojiť, v zozname nenachádza, obnovte zoznam SSID stlačením tlačidla [Refresh] a následným vybratím SSID.

Ak ste si toto zvolili, keď je SSID zakódované, zobrazí sa okno so zadávaním hesla. K sieti sa môžete pripojiť len vtedy, ak zadáte správne heslo.

02 Kontrola pripojení počítača



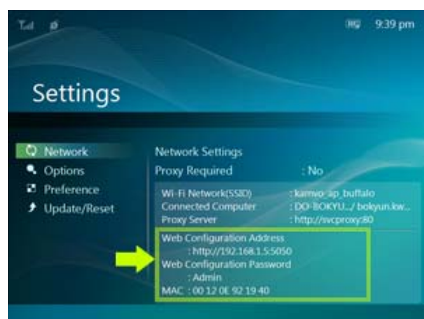
01 Zobrazí sa zoznam PC.
Ak sa počítač, ku ktorému sa chcete pripojiť, v zozname nenachádza, obnovte zoznam PC stlačením tlačidla [Refresh] a následným vybratím PC.



02 Zobrazí sa nakonfigurovaná sieť a počítač. Po zobrazení okna s dokončením môžete vybrať ponuku.

Prezeranie fotografií cez RSS

01 Webová konfigurácia



[01] Pripojte k adrese (URL) v položke [Web Configuration Address] na stránke [Settings]-[Network] digitálneho fotografického rámika, a to pomocou aplikácie Internet Explorer.



[02] Ak je pripojené, zobrazí sa uvítacia stránka. Zadajte heslo do položky [Remote Configuration Password] na stránke [Settings]-[Network] digitálneho fotografického rámika v položke [Password] na stránke Welcome!. Potom kliknite na tlačidlo [sign in].

※ Môžete zmeniť heslo (základné: Admin) v nastaveniach webovej konfigurácie Samsung Photo Frame Web Configuration.



[03] Zadajte skopírovanú adresu do vstupného políčka RSS, ktoré sa zobrazí vtedy, keď vyberiete [Web Photos]-[Photo Feeds] a následne kliknete na tlačidlo [Add], aby ste pridali fotografiu.

Čo je to adresa RSS?
Je to adresa, ktorá sa zobrazí v okne s adresou webovej stránky (XML) zobrazenej po kliknutí na ikonu TOKU na servisnom mieste RSS, kde sa nahrávajú fotografie.

02 Prezeranie fotografií z RSS na vašom digitálnom fotografickom rámčeku



[01] Na hlavnej obrazovke vášho digitálneho fotografického rámčeku prejdite na [Web Photo (Webová fotografia)]-[RSS and Web Feeds (RSS a webové toky)]. Zobrazí sa zoznam tokov, ktoré ste pridali do webovej konfigurácie.

[02] Zvoľte tok zo zoznamu. Náhľady fotografií zvoleného toku sa zobrazia na pravej strane.

Nastavenie Rating a Tags (VISTA:Tags, XP:Labels) pre fotografie na PC

01 Windows VISTA

[01] Kliknite na položku Štart – Všetky programy - Windows Photo Gallery, aby ste spustili Windows Photo Gallery.

[02] Ak vyberiete položku Info na hornej strane obrazovky Windows Photo Gallery, tabuľka s informáciami o fotografii sa zobrazí vpravo.

[03] Vyberte fotografiu a zmeňte položku Rating alebo Tags v



pravej tabuľke s informáciami.

02 Windows XP



01 Kliknite na položku Štart – Všetky programy - Microsoft Digital Image Starter Edition 2006 - Microsoft Digital Image Starter Edition 2006 Library.

02 Zobrazí sa okno Microsoft Digital Image Starter Edition 2006 Library.

03 Vyberte fotografiu a nakonfigurujte položky Rating a Labels pre zvolenú fotografiu na spodnej strane obrazovky.

Chcem aktualizovať firmvér.

01 Príprava

01 Rámček digitálnej fotografie

02 Aktualizačný súbor firmvéru.

03 Pamäťová karta USB alebo vonkajšia pamäť zariadení (SD/MS)

※ Najnovšie aktualizácie firmvéru nájdete na lokalite **www.samsung.com**.

02 Pripojte pamäťovú kartu USB do PC

01 Ak ste pripravení, pripojte pamäťovú kartu USB do vášho PC.

02 Nahratý súbor s obnoveným firmvérom skopírujte na USB pamäťovú kartu.

※ (Súbor s obnoveným firmvérom skopírujte do kmeňového adresára.)

03 Pripojenie USB pamäťovej karty k digitálnemu fotografickému rámčeku

01 Vyberte USB pamäťovú kartu z vášho PC a pripojte ju k vášmu digitálnemu fotografickému rámčeku.

※ Ak je váš digitálny fotografický rámček vypnutý, zapnite ho.

04 Aktualizácia

01 Vyberte [Firmware Update] na stránke [Settings]-[Update/Reset].



02 Pre maximálnu bezpečnosť po nahratí váš digitálny fotografický rámček vypnite, vyberte USB pamäťovú kartu a digitálny fotografický rámček znovu zapnite.

※ USB pamäťovú kartu nevyberajte počas priebehu aktualizácie.
Počas priebehu aktualizácie nestláčajte žiadne tlačidlo.
Počas priebehu aktualizácie nevkladajte žiadnu inú kartu.
Počas priebehu aktualizácie váš digitálny fotografický rámček nevypínajte.
Či aktualizácia prebehla úspešne alebo nie, môžete zistiť tak, že skontrolujete, či sa verzia firmvéru vášho digitálneho fotografického rámčeka zmenila na aktualizovanú.

Chcem uskutočniť pripojenie k monitoru použitím programu Mini-Monitor.

Digitálny fotografický rámik vám nielen umožňuje vychutnať si fotografie, ale tiež poskytuje dodatočnú funkciu minimonitora. Minimonitor je funkcia pre používanie digitálneho fotografického rámika ako pomocného monitora. Jeho používanie je jednoduché, pretože digitálny fotografický rámik sa pripojí k vášmu PC cez kábel USB. Táto funkcia vám umožní efektívnejšie pracovať na PC pomocou dodatočného monitora. Aby ste použili svoj digitálny fotografický rámik ako Mini-Monitor, najskôr nainštalujte program Frame Manager. (Uvedomte si však, že ako Mini-Monitor môžete

používať len jeden digitálny fotografický rámik.)

Inštalácia programu Frame Manager

Používateľská príručka programu Frame Manager

Používanie digitálneho fotografického rámčeka ako Mini-Monitor.
Používanie digitálneho fotografického rámčeka ako zariadenie Mass Storage.
Zmena aktuálneho režimu na iný režim
Nastavenie jasu
Aktualizácia firmvéru

Systémové požiadavky

- **OS** : Windows XP SP2, Vista (32bit)
- Rýchlosť systémového procesora : 1.5 GHz
- **USB** : Hostiteľský ovládač USB 2.0
- **RAM** : 256 MB alebo viac

Upozornenie

1. Musí byť nainštalovaný operačný systém Windows XP Service Pack 2. Nemôže pracovať s iným operačným systémom ako Windows XP SP2. Nezodpovedáme za problémy, ktoré môžu vzniknúť, ak sa inštaluje v operačnom systéme inom ako Windows XP SP2.
2. Odporúčame počítač s jednotkou CPU s frekvenciou 2,4 GHz alebo väčšou. Digitálny fotografický rámček nemusí normálne pracovať, ak sú výkonové parametre počítača nižšie ako odporúčané.
3. Musí sa správne inštalovať podľa pokynov v sprievodcovi inštaláciu.
4. Mini-Monitor nepoužívajte ako hlavný monitor. Nezodpovedáme za žiadne problémy, ktoré sa môžu vyskytnúť, ak nedodržíte pokyny. Ak sa použije ako hlavný monitor, obrazovka môže stmavnúť.
5. Musí sa použiť dodaný kábel USB.
6. Keď sa digitálny fotografický rámček používa ako Mini-Monitor, žiadne tlačidlá s výnimkou tlačidla napájania nefungujú.
7. Keď prestanete používať Mini-Monitor, presuňte programy, ktoré sú na ňom zobrazené a ktoré používa, na primárny monitor.
8. Na niektorých grafických kartách nemusí funkcia Mini-Monitor pracovať správne. V takom prípade nastavte hardvérovú akceleráciu na hodnotu „None".

   Nastavenie hardvérovej akcelerácie na položku „None": Kliknite pravým tlačidlom na Windows Desktop a zo zobrazenej ponuky vyberte položku Properties. Objaví sa okno s vlastnosťami zobrazenia. Kliknite na Settings > Advanced > Troubleshoot. Posuňte posuvník položky „Hardvérová akcelerácia" na možnosť „None".
9. Počas používania funkcie Mini-Monitor nemôžete použiť Aero efekt systému Windows Vista.
10. Ak používate systém Windows Vista, niektoré filmy nie je možné s použitím funkcie Mini-Monitor prehrať.
11. Ak sa nahrá ovládač videokarty vtedy, keď je už aplikácia Frame Manager nainštalovaná, funkcia Mini-Monitor nemusí správne fungovať. V tomto prípade odstráňte aplikáciu Frame Manager a opätovne ju nainštalujte.
12. Ak sa použije funkcia otáčania aplikácie Frame Manager, môže sa zmeniť aktuálne nastavenie umiestnenia Mini-Monitor. Aj v prípade, ak sa použije funkcia otáčania, obrazovka sa v okne [Obrazovka - vlastnosti] nezobrazí, že sa otáča.

Obmedzenia a odporúčania

- Obmedzenie : Hardvérová grafická akcelerácia, ako napríklad DirectX alebo OpenGL sa nepodporuje na displeji Minimo, pretože by to vyžadovalo emuláciu grafického procesora vášho bežného procesora, čo by nebolo vhodné. Programy na prehrávanie médií, ktoré používajú DirectX nebudú správne fungovať na displeji Minimo.
  > Príklad : GOM player, VLC Player

- Odporúčanie : Nepoužívajte/nespúšťajte aplikáciu DirectX alebo openGL na displeji Minimo..



Technické údaje

| Technické údaje |

Technické údaje

Položky		Technické údaje
Názov modelu		SPF-105V
Panel	Typ	10"(26 cm)TFT
	Rozlíšenie	1024 x 600
	Pomer kontrastu	500 : 1
	Rozhranie	Digitálne 8-bitové LVDS
Podporované formáty		JPEG. MPEG4. WMV9 JPEG max. rozlíšenie 3000 x 2000 (6 Mb) (Formát progresívneho, CMYK JPEG sa nepodporuje.)
Zabudovaná pamäť		64 MB
Sieť		Wi-Fi 802.11b/g 2.4GHz 54Mbps WEP : Otvorené (64-bitové, 128-bitové) WPA-PSK : TKIP, AES WPA2-PSK : TKIP, AES
USB		USB 2.0 (Jeden odchádzajúci tok (zariadenie 2.0) a jeden prichádzajúci tok (hostiteľ 1.1), Cítacka externej pamäte nie je podporovaná)
Médiá (pamäťová karta)		2 v 1(SD≤4GB / MS≤4GB) ※ Karty SDHC (Vysoká kapacita) sa nepodporujú.
Vypínač	Menovitý výkon	Externý sieťový adaptér (12 V, 2 A, 24 W)
	Batéria	7,4 V 770 mAH
	Spotreba energie	Normálna prevádzka: menej ako 10 W (Ale, 14 W pri nabíjaní batérie) Režim vypnutia: menej ako 1 W (Aj keď je napájanie vypnuté, môže byť spotreba až 10 W počas nabíjania batérie.)
Zvuk		1 W + 1 W (Stereo), slúchadlá
Rozmery (Š x V x H)		288.8 x 66.2 x 198.5 mm / 11.4 x 2.6 x 7.8 palca
Hmotnosť		1 Kg/2,2 lb

※ Dizajn produktu sa môze lísit v závislosti od modelu a technické informácie sa môzu zmenit bez predchádzajúceho upozornenia.



Príslusenstvo triedy B (informacné komunikacné vybavenie pre domáce úcely) Tento produkt sa zhoduje s nariadeniami o elektromagnetickej kompatibilite pre domáce pouzitie a môze sa pouzívat vo vsetkých bezných domácich priestoroch. (Vybavenie triedy B vyzaruje menej elektromagnetických vln ako zariadenie triedy A.)

Riešenie problémov

| Riešenie problémov | Terminológia | Iné informácie | Servisné centrá |

Riešenie problémov

Táto časť obsahuje rôzne problémy a riešenia, s ktorými sa používatelia môžu stretnúť pri používaní digitálneho fotografického rámčeka. Keď sa stretnete s problémom, najprv si pozrite nižšie uvedený zoznam a postupujte podľa navrhovanej činnosti, ak sa niektorý záznam zhoduje s vašim problémom. Ak problém pretrváva, kontaktujte alebo navštívte najbližšie servisné stredisko.

Príznaky	Príčiny a potrebné úkony
Nefunguje napájanie.	◆ Skontrolujte pripojenia kábla adaptéra a konektor napájania na produkte.
Po zapnutí napájania trvá určitý čas, pokým sa zobrazí obrázok. Trvá dlhý čas, pokým sa prepne nasledujúca fotografia.	◆ Ak je vysoké rozlíšenie alebo je súbor veľký, fotografia sa môže na obrazovke zobrazovať pomaly.
Pripojil som externé zariadenie, ale toto nefunguje.	◆ Skontrolujte káblové pripojenie medzi výrobkom a externým zariadením. ◆ USB zariadenie musí podporovať Linux. Skontrolujte, či vaše USB zariadenie podporuje Linux.
V pamäti rámčeku je stále voľné miesto, ale nedokážem nakopírovať viac fotografií.	◆ V pamäti rámčeku si vytvorte priečinok a vaše fotografie nakopírujte do tohto priečinku.
Farby obrazovky sú príliš tlmené alebo príliš silné.	◆ Zmeňte jas v nastaveniach.
Žiadna prezentácia sa automaticky neprehrá.	◆ Nastavte položku [Starting Mode] položky [Settings-Preference] na hodnotu [Slideshow].
Počas prehrávania filmu sa obraz zobrazuje, ale nepočuť zvuk.	◆ Obraz nie je zobrazený preto, pretože nie je podporovaný kodek videa daného súboru. Podporované kodeky sú MPEG4 a WMV9.
Film prehráva len zvuk. Obrazovka je prázdna.	◆ Zmeňte hlasitosť. Skontrolujte, či súboru obsahuje aj zvuk.
Funkcie automatického zapnutia a automatického vypnutia nefungujú.	◆ Ak sú funkcie automatického zapnutia a vypnutia nastavené na rovnaký čas, nebudú fungovať. Skontrolujte nastavenia času.
Položka [Button Sound] je zapnutá, ale pri ovládaní tlačidiel nepočuť žiadny zvuk.	◆ Zvuk pri ovládaní tlačidiel nebude počuť, ak sa prehráva hudba v pozadí, hudba alebo film.
Môj digitálny fotografický rámček neprijíma fotografie z internetu.	◆ Skontrolujte, či AP, ktoré je pripojené k vášmu digitálnemu fotografickému rámčeku, má prístup k internetu. Maximálna povolená veľkosť súboru webovej fotografie je 4,2 MB. (Maximálna povolená veľkosť súboru je 8,5 MB.) Na webe alebo v kanáli sú dostupné len súbory JPEG (väčšie ako 400 x 240

	pixelov).
Pokúsil som sa zmeniť hodnotenie obrázku v programe Windows Media Player, ale nezmenilo sa.	◆ Po zmene hodnotenia vypnite a zapnite program Windows Media Player.
Pokúsil som sa zmeniť názov môjho digitálneho fotografického rámčeka, ale nezmenil sa.	◆ Odstráňte produkt z programe Windows Media Player (knižnica/zdieľanie médií) a reštartujte váš digitálny fotografický rámček a počítač.
Nemôžem pripojiť môj digitálny fotografický rámček k programu Windows Media Player vo svojom PC.	◆ Skontrolujte, či váš digitálny fotografický rámček a vaše PC sú pripojené v rovnakom pripojovacom mieste (AP). ◆ Vista: Skontrolujte, či je zvolené [Ovládací panel/Sieť a centrum zdieľania/Zmeniť/Typ umiestnenie/Osobné]. ◆ Vista/XP: Zvoľte digitálny fotografický rámček v [Knižnica/Zdieľanie médií] programu [Windows Media Player] a skontrolujte, či je nastavený na [Povoliť].
Nezobrazí sa ikona programu FrameManager.	◆ Skontrolujte, či je nainštalovaný program FrameManager. ◆ Vyberte Štart - Programy - Samsung - FrameManager, aby ste reštartovali Frame Manager. ◆ Reštartujte svoj počítač.
Stlačil som tlačidlo, ale nefunguje.	◆ Skontrolujte, či je aktívna funkcia uzamknutia tlačidiel. ◆ Ak podržíte tlačidlo MENU stlačené dlhšie ako päť (5) sekúnd, aktivuje sa funkcia uzamknutia tlačidiel. Ak stlačíte tlačidlo, nebude fungovať. ◆ Pre zrušenie funkcie uzamknutia tlačidiel znovu podržte stlačené tlačidlo MENU dlhšie ako päť (5) sekúnd.
Funkcie rýchleho pretáčania dopredu a dozadu nefungujú, zatiaľ čo sa prehráva film.	◆ Film s nepodporovaným kodekom môže mať počas prehrávania problém.

| Riešenie problémov | Terminológia | Iné informácie | Servisné centrá |

Terminológia

Podmienky	Popis
MPEG4 (Motion Picture Expert Group4)	◆ MPEG4 je technológia komprimovania filmu na videokomunikáciu, ktorá odblokuje realizáciu obojsmerného multimédia. Bola vyvinutá, aby umožnila preniesť filmy cez nízkorýchlostné linky na internete alebo pre mobilnú komunikáciu. Má široké využitie na PC, TV a mobilných telefónoch. Filmový súbor formátovaný vo formáte MPEG4 sa označuje ako súbor MPG alebo MPEG.
WMV9 (Window Media Video9)	◆ Video kodek vo formáte MPEG4 vyvinutý spoločnosťou Microsoft
MP3 (MPEG Audio Layer-3)	◆ MP3 je vysoko kvalitná technológia kompresie zvuku. Poskytuje 50-krát vyššiu kompresiu ako CD. Pretože poskytuje vyššiu kvalitu a menšiu veľkosť pomeru kompresie, je bežnejšie používaná na internete a pri prenose rádiového signálu FM atď. Zvukový súbor formátovaný vo formáte MP3 sa označuje ako súbor MP3.
JPEG (Joint Photographic Coding Expert Group)	◆ JPEG je technológia kompresie obrazu. Poskytuje najmenšiu stratu zo všetkých technológií kompresie obrazu. Je všeobecne používaná na prenos multimediálnych súborov na internete a na iné použitie. Obrazový súbor formátovaný vo formáte JPEG sa označuje ako JPEG alebo súbor JPEG. Obyčajne je súbor JPEG vytvorený odfotografovaním digitálnym fotoaparátom, nakreslením na počítači alebo súpravou grafických programov a potom upravením pomocou kompresie grafického obrazu do formátu JPEG.
Karta SD (Secure Digital Card)	◆ Karta SD je pamäťová karta typu Flash veľkosti poštovej známky. Poskytuje vysokú stabilitu a veľkú kapacitu. Je všeobecne používaná v rôznych digitálnych výrobkoch, ako sú PDA, digitálne fotoaparáty, MP3 prehrávače, mobilné telefóny a notebooky. Vonkajší vzhľad je podobný MMC, ale počet

	kolíkov a ich hrúbka je rozdielna. Má taktiež nastavovacie funkcie na heslo pre ochranu dát.
Kábel USB 1) A-B TYPE	◆ Pri pripájaní k PC použite terminál odchádzajúceho toku. Tento výrobok podporuje USB 2.0 Kábel typu A-B, ktorý sa používa na prepojenie vášho digitálneho fotografického rámčeka a PC, je priložený k výrobku. Typ A je USB konektor používaný na pripojenie k PC. Typ B je USB konektor používaný na pripojenie k externému zariadeniu. Váš digitálny fotografický rámček môžete pripojiť k vášmu PC pomocou kábla USB typu A-B.
Kábel USB 2) Kábel pre pripojenie iných zariadení	◆ Tento typ kábla použite vtedy, keď používate konektor prichádzajúceho toku. Tento produkt podporuje USB 2.0. Pri pripájaní externého zariadenia k portu prichádzajúceho toku použite kábel USB, ktorý je súčasťou externého zariadenia.
AP (prístupový bod)	◆ Pri použití mobilného telefónu budete často počuť o „opakovači." V bezdrôtovej sieti LAN hrá AP rovnakú úlohu ako opakovač. To znamená, že je to prepojovacie zariadenie, prostredníctvom ktorého karty LAN prijímajú signály. Tak, ako mobilný telefón uskutočňuje volanie cez opakovač, karty pre bezdrôtové LAN odosielajú a prijímajú údaje cez AP.
SSID (Service Set Identifier)	◆ SSID je 32-bitový unikátny identifikátor, ktorý je pripojený ku každému záhlaviu každého paketu, ktorý sa prenáša cez bezdrôtovú LAN. Používa sa ako heslo v prípade, keď sa bezdrôtové zariadenie pripája k základnej súprave (BBS). Pretože SSID umožňuje oddelenie bezdrôtovej siete LAN od iných bezdrôtových sietí LAN, všetky AP a bezdrôtové zariadenia, ktoré sa chcú pripojiť k bezdrôtovej sieti LAN musia používať rovnaké SSID. Ak zariadenie nepozná unikátne SSID určitej BBS, nemôže sa pripojiť k BBS.

| **Riešenie problémov** | **Terminológia** | **Iné informácie** | **Servisné centrá** |

Iné informácie

- Tento produkt používa časti softvéru od spoločnosti Independent JPEG Group.
  Tento produkt používa časti softvéru, ktoré vlastní spoločnosť Freetype Project (**www.freetype.org**).
  Tento produkt používa niektoré softvérové programy, ktoré sa distribuujú v rámci GPL/LGPL license.
  Podobne sa môžu nasledujúce softvérové zdrojové kódy GPL a LGPL, ktoré sa použili v tomto produkte, poskytnúť po vyžiadaní cez adresu **vdswmanager@samsung.com**.

  Softvér GPL: Linux Kernel, Busybox, Binutils
  Softvér LGPL: Glibc

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 2, June 1991

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

- This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

  Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

- You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

  You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

  a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

  b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

  c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

  These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

  Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

  In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

- You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form

under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

- You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

- Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

- If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

  If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

  It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

  This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

- If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

- The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

  Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which

applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

- If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

- BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

- IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Qtopia EVALUATION VERSION LICENSE AGREEMENT
Agreement version 1.3

IMPORTANT-READ CAREFULLY:

- This Trolltech End-User License Agreement ("Agreement") is a legal agreement between you (either an individual or a legal entity) ("Licensee") and Trolltech AS ("Trolltech"), and pertains to the Trolltech software product(s) accompanying this Agreement, which include(s) computer software and may include "online" or electronic documentation, associated media, and printed materials, including the source code, example programs and the documentation ("Licensed Software").

- The Licensed Software is protected by copyright laws and international copyright treaties, as well as other intellectual property laws and treaties. Trolltech retains all rights not expressly granted. No title, property rights or copyright in the Licensed Software or in any modifications to the Licensed Software shall pass to the Licensee under any circumstances. The Licensed Software is licensed, not sold.

- By installing, copying, or otherwise using the Licensed Software, Licensee agrees to be bound by the terms of this Agreement. If Licensee does not agree to the terms of this Agreement, Licensee should not install, copy, or otherwise use the Licensed Software.

- Upon Licensee's acceptance of the terms and conditions of this Agreement, Trolltech grants Licensee the right to use the Licensed Software in the manner provided below.

- Trolltech grants to Licensee a personal, non-exclusive, non-transferable license to make and use copies of the Licensed Software for the sole purpose of evaluating the Licensed Software. Licensee may install copies of the Licensed Software on an unlimited number of computers provided that Licensee is the only individual using the Licensed Software.

- Licensee may not loan, rent, lease, or license the Licensed Software or any copy of it. Licensee may not alter or remove any details of ownership, copyright, trademark or other property right connected with the Licensed Software. Licensee may not modify or distribute the Licensed Software. Licensee may not distribute any software statically or dynamically linked with the Licensed Software.

- Non-Disclosure of Confidential Information: The parties agree that Confidential Information shall mean information covering the following: (i) pricing of the Licensed Software, (ii) the Licensed Software's source code, and (ii) the Licensee's project and business details, disclosed by either of the parties to the other party under this Agreement. Both parties agree to maintain Confidential Information in confidence by using a reasonable degree of care in order to ensure that no unauthorized persons shall have access to the Confidential Information. The parties agree that the terms of this section shall continue in full force and effect irrespective of the expiration or termination of this Agreement for a period of three (3) years from the Effective Date (as specified below) of this Agreement unless otherwise specified in a future agreement

between the parties. Trolltech and Licensee further agree that each party shall protect the existence and terms of this Agreement, including information about the evaluation of the Licensed Software in Licensee's business and terms around such use, as Confidential Information. Confidential Information shall not include that information which (i) becomes part of the public domain through no breach by any of the parties; (ii) is independently developed without use of Confidential Information; or (iii) is rightfully disclosed by a third party.

- The right to use the Licensed Software is time-limited. All rights granted to Licensee in this agreement will be void after the end of the evaluation period, which is no later than 31 days after Licensee received the Licensed Software.

- The Licensed Software may provide links to third party libraries, content or code (collectively "Third Party Libraries") to implement various functions. Third Party Libraries do not comprise part of the Licensed Software. Access to Third Party Libraries is included along with the Licensed Software delivery as a convenience only. The source code and libraries in such Third Party Libraries may be listed in the "../src/3rdparty" source tree delivered with the Licensed Software, as may be amended from time to time, and do not comprise any of the Licensed Software. Licensee acknowledges (1) that some Third Party Libraries may require additional licensing from the owners or licensors of such, and (2) that use, copying or distribution of any of the Licensed Software referencing any portion of a Third Party Library may require appropriate licensing from such third parties.

- WARRANTY DISCLAIMER: THE LICENSED SOFTWARE IS LICENSED TO LICENSEE "AS IS". TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, TROLLTECH ON BEHALF OF ITSELF AND ITS SUPPLIERS, DISCLAIMS ALL WARRANTIES AND CONDITIONS, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT WITH REGARD TO THE LICENSED SOFTWARE. TROLLTECH DOES NOT WARRANT THAT THE LICENSED SOFTWARE WILL SATISFY LICENSEE'S REQUIREMENTS OR THAT IT IS WITHOUT DEFECT OR ERROR OR THAT THE OPERATION THEREOF WILL BE UNINTERRUPTED. ALL USE OF AND RELIANCE ON THE LICENSED SOFTWARE IS AT THE SOLE RISK OF AND RESPONSIBILITY OF LICENSEE.

- LIMITATION OF LIABILITY: IF, TROLLTECH'S WARRANTY DISCLAIMER NOTWITHSTANDING, TROLLTECH IS HELD LIABLE TO LICENSEE, BASED ON THE LICENSED SOFTWARE, TROLLTECH'S ENTIRE LIABILITY TO LICENSEE AND LICENSEE'S EXCLUSIVE REMEDY SHALL BE, AT TROLLTECH'S OPTION, EITHER (A) RETURN OF THE PRICE LICENSEE PAID FOR THE LICENSED SOFTWARE, OR (B) REPAIR OR REPLACEMENT OF THE LICENSED SOFTWARE, PROVIDED LICENSEE RETURNS TO TROLLTECH ALL COPIES OF THE LICENSED SOFTWARE AS ORIGINALLY DELIVERED TO LICENSEE. TROLLTECH SHALL NOT UNDER ANY CIRCUMSTANCES BE LIABLE TO LICENSEE BASED ON FAILURE OF THE LICENSED SOFTWARE IF THE FAILURE RESULTED FROM ACCIDENT, ABUSE OR MISAPPLICATION, NOR SHALL TROLLTECH UNDER ANY CIRCUMSTANCES BE LIABLE FOR SPECIAL DAMAGES, PUNITIVE OR EXEMPLARY DAMAGES, DAMAGES FOR LOSS OF PROFITS OR INTERRUPTION OF BUSINESS OR FOR LOSS OR CORRUPTION OF DATA. ANY AWARD OF DAMAGES FROM TROLLTECH TO YOU SHALL NOT EXCEED THE TOTAL AMOUNT LICENSEE HAS PAID TO TROLLTECH IN CONNECTION WITH THIS AGREEMENT.

GENERAL PROVISIONS

- This Agreement may only be modified in writing signed by authorized representatives of Licensee and Trolltech. In case of a conflict between the Agreement and the terms of any purchase order or other ordering document, the Agreement shall prevail. If any provision of the Agreement is found void or unenforceable, the remainder will remain valid and enforceable according to its terms. If any remedy provided is determined to have failed for its essential purpose, all limitations of liability and exclusions of damages set forth in this Agreement shall remain in effect.

- This Agreement shall be construed, interpreted and governed by the laws of Norway, the legal venue to be Oslo City Court. Trolltech reserves all rights not specifically granted in this Agreement

-
  Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

  • Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
  • Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
  • Neither name of Intel Corporation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

- THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL INTEL OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANYWAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Servisné centrá

Ak potrebujete vykonať servis vášho produktu, kontaktujte alebo navštívte servisné centrum spoločnosti Samsung.
Pre služby týkajúce sa sieťového pripojenia a servera.

Služby	Kontakty
Webová stránka spoločnosti Samsung Electronics	http://www.samsung.com

North America		
U.S.A	1-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/mx

Latin America		
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
HONDURAS	800-7919267	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe		
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864, € 0.07/min)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	02 201 2418	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
CZECH REPUBLIC	800 - SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com/cz
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	

DENMARK	8 - SAMSUNG (7267864)	**http://www.samsung.com/dk**
EIRE	0818 717 100	**http://www.samsung.com/ie**
FINLAND	30 - 6227 515	**http://www.samsung.com/fi**
FRANCE	01 4863 0000	**http://www.samsung.com/fr**
GERMANY	01805 - SAMSUNG (7267864, € 0.14/Min)	**http://www.samsung.de**
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/hu**
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/it**
LUXEMBURG	02 261 03 710	**http://www.samsung.com/lu**
NETHERLANDS	0900-SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	**http://www.samsung.com/nl**
NORWAY	3 - SAMSUNG (7267864)	**http://www.samsung.com/no**
POLAND	0 801 1SAMSUNG(172678) 022 - 607 - 93 - 33	**http://www.samsung.com/pl**
PORTUGAL	808 20 - SAMSUNG (7267864)	**http://www.samsung.com/pt**
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG (7267864)	**http://www.samsung.com/sk**
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	**http://www.samsung.com/es**
SWEDEN	075 - SAMSUNG (726 78 64)	**http://www.samsung.com/se**
SWITZERLAND	0848 - SAMSUNG(7267864, CHF 0.08/min)	**http://www.samsung.com/ch**
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	**http://www.samsung.com/uk**

	CIS	
ESTONIA	800-7267	**http://www.samsung.com/ee**
LATVIA	8000-7267	**http://www.samsung.com/lv**
LITHUANIA	8-800-77777	**http://www.samsung.com/lt**
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	**http://www.samsung.com/kz_ru**
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	**http://www.samsung.ru**
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	
UKRAINE	8-800-502-0000	**http://www.samsung.ua**
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	**http://www.samsung.com/kz_ru**

	Asia Pacific	
AUSTRALIA	1300 362 603	**http://www.samsung.com/au**
CHINA	800-810-5858 400-810-5858 010-6475 1880	**http://www.samsung.com/cn**
	HONG KONG : 3698-4698	**http://www.samsung.com/hk**
INDIA	3030 8282 1800 110011 1-800-3000-8282	**http://www.samsung.com/in**
INDONESIA	0800-112-8888	**http://www.samsung.com/id**
JAPAN	0120-327-527	**http://www.samsung.com/jp**
MALAYSIA	1800-88-9999	**http://www.samsung.com/my**

NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	**http://www.samsung.com/nz**
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG(726-7864) 1-800-3-SAMSUNG(726-7864) 02-5805777	**http://www.samsung.com/ph**
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/sg**
THAILAND	1800-29-3232 02-689-3232	**http://www.samsung.com/th**
TAIWAN	0800-329-999	**http://www.samsung.com/tw**
VIETNAM	1 800 588 889	**http://www.samsung.com/vn**

Middle East & Africa		
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/za**
TURKEY	444 77 11	**http://www.samsung.com/tr**
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864) 8000-4726	**http://www.samsung.com/ae**

Digital Photo Frame